

**Управление образования  
администрации Нытвенского городского округа**

**П Р И К А З**

От 10 марта 2022 года

№ 80

**О проведении муниципальной  
интеллектуальной игры для детей  
старшего дошкольного возраста  
«Люби и знай родной край»**

В соответствии с планом мероприятий Управления образования на 2021-2022 учебный год, в целях формирования у дошкольников познавательного интереса к истории, традициям, природе родного края, воспитания патриотических чувств,

**ПРИКАЗЫВАЮ:**

1. Утвердить Положение о муниципальной интеллектуальной игре «Люби и знай родной край» (далее – Игра) (Приложение 1), и состав оргкомитета Игры (Приложение 2).
2. Провести Игру 24 марта 2022 года в образовательных организациях.
3. Ответственность за проведение Игры возложить на руководителей образовательных организаций, на базе которых, согласно поданных заявок, будет проходить Игра.
4. Контроль за исполнением приказа возложить на ведущего специалиста Управления образования Гурьянову А.Н.

Начальник



Л.В. Скрипник

Ознакомлены:  
Гурьянова А.Н.

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**о муниципальной интеллектуальной**  
**онлайн-игре для детей старшего**  
**дошкольного возраста «Люби и знай родной край»**

**1. Общие положения.**

**1.1** Настоящее положение определяет порядок организации и проведения интеллектуальной игры «Люби и знай родной край» для воспитанников образовательных организаций, реализующих программы дошкольного образования.

**2. Организаторы Игры:** МАДОУ детский сад №1 г. Нытва, Управление образования, МКУ «Центр по обслуживанию образовательных организаций».

**3. Цель и задачи.**

**3.1. Цель игры:** приобщение детей к социокультурным традициям общества.

**3.2. Задачи игры:** формирование у дошкольников познавательного интереса к истории, традициям, природе родного края, воспитание патриотических чувств, развитие умения играть в команде.

**4. Участники игры.**

**4.1.** В Игре участвуют команды детских садов Нытвенского городского округа, состоящие из 5 человек.

**4.2.** В состав команды входят дети подготовительной группы, в сопровождении воспитателя группы.

**4.3.** Дети с ОВЗ и дети-инвалиды могут принимать участие в Игре на общих основаниях, находясь в составе команды (на усмотрение воспитателя).

**5. Сроки и порядок проведения Игры.**

**5.1. 1 этап: подготовительный** с 15.03.2022 по 23.03.2022.

Цель: информирование детских садов о проведении Игры, об условиях участия. Выполнение творческого домашнего задания «Мульт-экскурсия по родному краю». Готовый мультфильм размещаем в группе ВК «Родной край любви и знай» <https://vk.com/event210977919> до 17.00 ч. 23 марта.

**5.2.** Регистрация до 17-00 23 марта ответственного в детском саду педагога за организацию Игры в сообществе ВК «Родной край любви и знай» <https://vk.com/event210977919> подтверждает участие команды в Игре. Под постом «регистрация» в комментариях написать «Участвуем МАДОУ детский сад №... г. Нытва, команда ..... Педагог.....».

**5.3. 2 этап:** проведение онлайн-игры 24 марта 2022 года, начало в 10-00 часов.

**6. Условия участия.**

**6.1.** Основные требования: 24 марта 2022 г в 10.00ч. команды-участницы от детских садов, зарегистрированные в группе, принимают участие в онлайн-игре. Для идентификации участников и определения команд необходимо в день

проведения Игры в 10.00 ч. Разместить в группе ВКонтакте фото команды детей с названием (указать детский сад).

## 6.2. Организация и проведение Игры:

Команды находятся на территории своего детского сада. Участники в открытом доступе получают задания в виде ссылки на интерактивные задания в Learning Apps. Воспитатель прочитывает, объясняет задание детям, дети выполняют задание, действуя по инструкции, один из детей может самостоятельно действовать компьютерной мышкой, выполняя задание на экране. При верном выполнении задания участники получают «кодovou букву». Написав полученную букву на листе бумаги, делают фото команды с «кодовой буквой» и выкладывают фото в комментарии к заданию. Игра состоит из 5 заданий для детей и одного задания для педагога, на выполнение каждого задания дается не более 3 минут.

Общая продолжительность Игры 30 минут. По окончании Игры команда собирает из «кодových букв» слово. Фиксирует на фото и публикует в группе ВК.

## 7. Примерные задания интеллектуальной игры «Люби и знай родной край».

№	Название	Задание
1	«Города Пермского края»	соотнести предмет с названием города Пермского края (7 городов)
2	«Старое-новое» (мемори)	подобрать старинные предметы, аналогичные современным или наоборот (печь - газовая плита, телега - автомобиль), 5 парных картинок
3	«Окно в Нытву»	узнать по фрагменту фотографии важные здания города Нытвы (6 изображений)
4	«Геральдика»	найти среди множества изображений герб Нытвы, герб Нытвенского района, герб Пермского края, герб России.
5	«Карта»	найти на карте родного города объекты (3-4 шт.)
6	«Дата и события» (для педагогов)	расположить события в хронологическом порядке (5 событий)
7	«Мульт-экскурсия по родному краю»	творческое домашнее задание: создать короткий мультфильм (не более 3 мин) на тему «Родной край»
Просмотр мультфильмов		Детское голосование (участвуют 20 детей). Просмотрев все мультфильмы, каждый ребенок, голосует за понравившийся мультик один раз. В комментарии поста «Мультик» педагог пишет количество голосов. Мультфильм, созданный командой своего садика, в детском голосовании не участвует.

Примечание: задания № 3 и 5 детских садах других сёл и посёлков Нытвенского ГО составляются аналогично, с учётом местного содержания.

#### **8. Подведение итогов.**

8.1. Каждой команде-участнице вручается СЕРТИФИКАТ участника игры, который в электронном виде высылается командам. ДИПЛОМЫ победителей за 1,2,3 место вручаются командам набравшим большее количество голосов в голосовании за лучший мультфильм.

8.2. В завершении необходимо подвести итог Игры: итог подводит ответственный педагог детского сада. Приветствуется награждение команды подарками от спонсоров, призами детского сада (ответственность руководителя образовательной организации).

**Оргкомитет Игры:**

Евсеева О.С. заведующий МАДОУ д/с №1 г. Нытва.

Кавардакова Н.А. заместитель заведующего МАДОУ д/с №1 г. Нытва.

Кирова Н.Н. старший воспитатель МАДОУ детский сад №1 г. Нытва.

Табулович Г.П. старший методист МКУ «Центр по обслуживанию образовательных организаций».

Творческая группа по разработке игровых заданий в Learning Apps:

Вяткина Е.В. воспитатель МАДОУ детский сад №1 г. Нытва.

Шкалева Т.С. учитель-логопед МАДОУ детский сад №1г. Нытва.

Гладких В.Ю. музыкальный руководитель МАДОУ детский сад №1г. Нытва.