

«СОГЛАСОВАНО»

Врио начальника ОГИБДД
ОМВД России по Нытвенскому
городскому округу
капитан полиции

Д.О. Васильев
«23» октября 2020 года

«УТВЕРЖДАЮ»

Начальник Управления образования
Нытвенского городского округа

И.Е.Мальцева
«23» октября 2020 года

Положение
о проведении муниципального конкурса среди дошкольных
образовательных учреждений Нытвенского городского округа
«Дорожный виртуоз - 2020»

1. Общие положения.

1.1. Муниципальный конкурс «Дорожный виртуоз - 2020» среди дошкольных образовательных учреждений Нытвенского городского округа проводится в формате дистанционного онлайн-квеста «Я люблю ПДД». Онлайн-квест это дистанционная командная игра на знания правил безопасности дорожного движения.

1.2. Организатором конкурса выступает Управление образования администрации Нытвенского городского округа, Отдел ГИБДД ОМВД России по Нытвенскому городскому округу и МАДОУ детский сад №4 г. Нытва.

1.3. Настоящее положение определяет цель, задачи, порядок проведения конкурса, награждения участников, финансирование мероприятия.

Цели конкурса

1.4. Повышение компетентности воспитанников в области безопасного поведения на улицах и дорогах, применение знаний, умений и навыков детей по соблюдению правил дорожного движения в условиях имитации реальных дорожных ситуаций;

1.5. Повышение эффективности межведомственного взаимодействия органа образования, дошкольных учреждений, Государственной инспекции безопасности дорожного движения, средств массовой информации, родительской общественности в вопросах профилактики дорожно - транспортного травматизма.

2. Участники конкурса, сроки и место проведения

2.1. В конкурсе участвует 1 команда от ДОО или СП. Состав команды: 6 человек (3 мальчика и 3 девочки) подготовительной группы.

2.2. Сроки проведения конкурса: 12 ноября 2020 г. в 10.00

2.3. Конкурс проводится дистанционно посредством он-лайн трансляции в ВК «Детские сады Нытва Мероприятия» - <https://vk.com/detsadnytva>

2.4. Приём заявок на участие в соревнованиях осуществляется оргкомитетом до 30 октября г. на электронный адрес: MOUDs4@mail.ru

3. Порядок и условия проведения Требования к проведению:

3.1. Для идентификации участников и определения команд просьба подписывать фото (указывать детский сад). Ответы команд, не указавшие номер детского сада на фото, могут быть не приняты.

3.2. Организация и проведение игры:

12 ноября 2020 г. в 10.00 час. команды-участницы от детских садов, подавшие заявки, принимают участие в дистанционном онлайн-квесте. Игра проводится с помощью социальной сети ВКОНТАКТЕ в группе «Детские сады Нытва Мероприятия» (далее - группа). Команды находятся на территории своего детского сада. Ведется видеозапись всей игры, с последующим размещением на странице в ВК.

Данный квест – это соревнование участников на время и правильность выполнения заданий. В игре участвуют одновременно все заявившиеся команды.

Пакет с печатными материалами для организации квеста руководители команд получают в Управлении образования за день до игры с 10.00 до 16.00 час. Пакет вскрывается в день проведения игры.

- В 9.50 участники выкладывают фото команд в ВК с надписью, например, #ДорожныйвиртуозБерезкаЗнайки (название конкурса, номер ДОУ и название команды)
- В 10.00 на странице ВК появится обращение к участникам от организатора игры, который даст старт начала игры.
- Видеозапись игры проводится с момента начала представления команд и до окончания игры (без монтажа).
- Далее идет представление команд- название, девиз и приветствие соперникам.
- После представления команд руководитель команды объясняет правила прохождения квеста (см приложение «Сценарий онлайн-квеста»). И только тогда дает старт и фиксирует момент старта игры по времени, время должно обязательно видно на видеозаписи (часы, табло и т.д). Игра началась.
- На каждой из станций должен находиться волонтер, контролирующий ход игры
- Победитель определяется исходя из расчета минимального времени с момента старта и до финиша, затраченного командой на все испытания и правильности выполненных заданий.
- Общее время прохождения квеста – 30 минут.
- Игра должна проводиться в большом, просторном помещении (музыкальный зал или спортивный зал)

Условия квест-игры:

- Игрокам необходимо выполнить последовательность заданий на каждой из станций.
- Правильно выполненное задание дает возможность команде получить ключ к следующему заданию и понять, куда двигаться дальше по маршрутной карте.

- На маршрутной карте участники отмечают стрелками путь своего следования к финалу
- Маршруты на карточках должны вести к месту проведения следующего испытания
- На маршрутной стилизованной карте фиксируется время старта и время финиша команды-участницы
- Финалом игры является селфи команды-участницы с собранным по заданию хэштегом #Дорожныйвиртуоз
- Селфи команды с собранным хэштегом необходимо отправить в ВК, указанный в требованиях к игре.

Оборудование и общие требования по проведению квест-игры:

- В роли ведущего и судей на этапах могут выступать педагоги или родители (1 судья может отвечать за 2-3 станции).
- Задача судей - следить за правильностью выполнения заданий, фиксировать нарушения
- В случае грубых нарушений в ходе игры команде-участнице добавляется штрафной балл (1 штрафной балл равен 1 минуте к общему времени прохождения дистанции)
- Квест состоит из 11 заданий:
- Менять условия заданий и испытаний самостоятельно недопустимо
- Помещение, в котором будет проводиться квест-игра, необходимо заранее разбить на 11 секторов - станций
- Подготовить таблички с номером и названием станций и расставить их по залу:
 - *1 – СТАРТ
 - *2 – ПУТАНИЦА
 - *50 – «ВЕРЮ-НЕ ВЕРЮ»
 - *4- КЛЕТКИ
 - * 8 – ПАССАЖИРЫ
 - *7 – СТАНЬ ЗАМЕТНЫМ
 - *10 – АПТЕКА
 - *9 – ВОДИТЕЛИ
 - *15 – СПОРТИВНЫЙ СВЕТОФОР
 - * ТВОЙ КОД – ОПАСНЫЙ ПЕРЕКРЕСТОК
 - * # (Хештег)
- Разложить на каждой станции соответствующий инвентарь (см приложение по каждой станции)
- Подготовить: маршрутные карты, фломастеры, ножницы, конверты с подсказками, задания по каждой станции, 4 одинаковых стула, 4 одинаковых метровых ленты, детская игрушка «автомобильный руль», 1 велосипед (либо

самокат), напольные фишки, 1 мобильный телефон с возможностью выхода в интернет; 1 мяч, плакат с изображением сигналов светофора, набор «автомобильная аптечка» (либо заменить указанное карточками с картинками и названием медицинского препарата); набор световозвращающих аксессуаров (повязка, браслет, брелок, жилет, наклейка, значок) не менее 15 штук на команду; комплект дорожных знаков на стойках; обучающий 4-сторонний перекресток (при отсутствии в образовательной организации данного оборудования возможно начертить 4-сторонний перекресток на полу в помещении, при отсутствии дорожных знаков на ножках – использовать распечатанные в формате А4 цветные карточки

Этапы подготовки квеста:

- Заранее подготовить помещение с учетом указанных требований
- Перед игрой необходимо проверить интернет-соединение для онлайн трансляции

4. Подведение итогов конкурса.

- Все дети, участники команд получают сертификаты участников и награждаются личным призом (подарком)
- Детскому саду команды вручается диплом победителя в номинации.
- Номинации определяет оргкомитет конкурса

ОРГКОМИТЕТ КОНКУРСА

- 1. Черемных С.А.,** главный специалист Управления образования администрации Нытвенского городского округа;
- 2. Смирнова В.В.** инспектор по пропаганде БДД Отдела ГИБДД ОМВД России по Нытвенскому городскому округу;
- 3. Богданова Г.Г.** заведующий МАДОУ детский сад №4 г. Нытва;
- 4. Кичева Н.В.** заместитель заведующего по воспитательной и методической работе МБДОУ детский сад №4 г.Нытва;
- 5. Постникова С.В.** – инструктор по физической культуре МАДОУ детский сад № 4 г. Нытва.

Сценарий онлайн-квеста «Я ❤️ИДД»

Ведущий:

Ребята! Сегодня мы с вами отправимся в очень необычное путешествие. Сегодня вы сможете проявить все свои знания и умения, как грамотные и дисциплинированные участники дорожного движения. Наш детский сад участвует в районном конкурсе «Дорожный виртуоз». И вам предстоит сразиться в знании правил дорожного движения с командами из нескольких детских садов. Ход игры транслируется в сети Интернет и у вас есть уникальная возможность поприветствовать своих соперников.

(ребята представляют команду и приветствуют соперников)

Ребята, вы готовы пройти увлекательный квест? Тогда внимательно послушайте условия игры:

Вам необходимо как можно быстрее пройти 11 станций. На каждой из станций вас ждет задание. Выполнив его, вы найдете цифровой код, который подскажет вам, куда двигаться дальше. На вашей маршрутной карте обозначены все 11 станций. Вы должны стрелками отмечать путь вашего следования до самого финала.

Команда ваших соперников получит точно такую же маршрутную карту и будет выполнять такие же задания.

Команда, прошедшая все испытания первой, считается победителем. Итак, мы с вами отправляемся на станцию №1, получаем маршрутную карту и начинаем квест. Готовы?

На старт! Внимание! Начали! (ведущий фиксирует время начала квеста)
(На маршрутной карте участников станция 1 – СТАРТ и станция 2 - ПУГАНИЦА соединяются стрелкой, что сигнализирует участникам о их движении на станцию 2)

Приложение по станции №1- СТАРТ:

Цель: изучить маршрутную карту, определить, куда двигаться дальше

Описание:

На данной станции на столе необходимо разложить для участников следующий реквизит: фломастеры, маршрутная карта

Приложение по станции №2 – ПУГАНИЦА:

Задание: найти название для каждого знака, соединить стрелками. Дорожный знак, оставшийся без таблички и не соединенный стрелками, является подсказкой – кодом, куда двигаться дальше по маршрутной карте

Материал будет предоставлен

Станция «ВЕРЮ – НЕ ВЕРЮ»

ЗАДАНИЕ:

Определить, каких групп ДОРОЖНЫХ знаков не существует. Выделить их красной звездочкой. Сосчитать звездочки – это число подскажет, куда двигаться дальше по карте (ответ - 4)

Описание: см схему приложения станция - верю-не верю. На столе разложить лист с заданием, фломастеры

Лист для станции «верю-не верю»

- Предупреждающие знаки
- Знаки приоритета
- Устрашающие знаки
- Знаки поощрения
- Знаки сервиса
- Знаки препинания
- Запрещающие знаки
- Знаки восклицания

Ответ: код (4) Материал будет предоставлен

Станция 4 – КЛЕТКИ:

Задание:

Заполни пустые клетки так, чтобы они не повторялись ни в одной строке, столбике, квадратике и по диагонали.

Участникам группы 1 – сосчитайте, сколько в клетках всего знаков. Результат подскажет вам, куда двигаться дальше по карте (ответ 8)

(ответ: код 8)

Описание: см приложение, схему Станция 4 –клетки.

На столе разложить лист с заданием ,фломастеры, дополнительные карточки дорожных знаков (см приложение – дополнительные карточки дорожных знаков)

Материал будет предоставлен

СТАНЦИЯ 8 – ПАССАЖИРЫ

Задание:

Семья (мама, папа, сын 7 лет, дочь 3 года) отправляется в путешествие на автомобиле.

Размести 4 пассажиров в автомобиле, согласно их возрасту и особенностям перевозки в автомобиле. Объясни свое решение.

Сделай фото семьи в автомобиле и отправь в ВК с #ПАССАЖИРЫДОУ4

Правильно выполнив задание, команда получает секретный код, чтобы двигаться дальше.

Описание: В данном секторе стоят 4 стула, которые имитируют пассажирские сиденья автомобиля. На столе лежат таблички со словами: мама, папа, сын 7 лет, дочь 3 года, детское кресло; конверт с заданием, детская игрушка «автомобильный руль».

Слева, к каждому стулу, привязаны ленты, имитирующие ремни безопасности. Капитану команды необходимо распределить роли – папы, мамы, сына - 7 лет, дочери - 3 года

Раздать участникам таблички и рассадить «пассажиров» в «автомобиле».

Объяснить свое решение. Сделать фото «семьи» в «автомобиле» и отправить в ВК. После правильного прохождения испытания участники получают код, который подскажет, куда двигаться дальше. (**Оборудование для этой станции готовит команда самостоятельно**)

(код 7)

Если команда не справилась с заданием, либо допустила ошибки, либо не воспользовалась подсказками, она переходит на следующую станцию со штрафным баллом – 1 балл равен 1 минуте, добавленной к основному времени

СТАНЦИЯ 7 – СТАНЬ ЗАМЕТНЫМ

Задание:

Размести аксессуары на одежде участников. В чем их особенность? Для чего они существуют? Сделай фото команды в ВК #СТАНЬЗАМЕТНЫМдоу4. При правильном выполнении задания получишь код, который подскажет, куда двигаться дальше

Описание:

На столе на данной локации лежит конверт с заданием.

Набор световозвращающих аксессуаров (повязка, браслет, брелок, жилет, наклейка, значок) не менее 20 штук на команду.

Участники должны правильно разместить СВЭ на одежде. Рассказать о важности СВЭ для пешеходов в темное время суток или в условиях недостаточной видимости. Сделать фото команды, чтобы посредством фотоснимка показать действие СВЭ. Отправить фото в ВК #СТАНЬЗАМЕТНЫМ ДОУ4. При правильном выполнении задания получить в ответ код, который подскажет, куда двигаться дальше (код 10)
(Материал для этой станции готовит команда самостоятельно)

СТАНЦИЯ 10 - АПТЕКА

Задание:

Участники поочередно, ведя перед собой мяч, бегут в «аптеку», где берут «лекарства». Необходимо собрать автоаптечку.

Описание: на столе лежит конверт с заданием и содержимое аптечки. См приложение. А так же мяч

Приложение:

Для оказания экстренной помощи пострадавшему требуется автомобильная аптечка: нестерильные, а также стерильные бинты; жгут для остановки кровотечения; пластырь с бактерицидными характеристиками; марлевые салфетки; пакет перевязочных материалов; 1 рулонный пластырь 1x250 см; ножницы

Данный перечень можно заменить карточками с названием медикаментов. Необходимо добавить несколько названий препаратов для усложнения задания,

которых нет в перечне содержимого автоаптечки (**Материал для этой станции готовит команда самостоятельно**)

При правильном выполнении задания команда получает секретный код (код 9)

СТАНЦИЯ 9 – ВОДИТЕЛИ

Задание:

Каждый участник поочередно должен проехать дистанцию «змейка», не сбив фишки до финиша. На финише участник забирает элемент пазла. Задача команды собрать весь пазл и отгадать код, куда двигаться дальше

Описание:

На старте разместить велосипед, фишки по принципу «змейка», на финише разложить части пазла, скрывающего код. Частей пазла должно быть столько же, сколько членов команды.

За каждую сбитую фишку команда получает штрафной балл равный 1 минуте к основному времени прохождения испытаний. (**Оборудование для этой станции готовит команда самостоятельно**)

Секретный код (15)

СТАНЦИЯ 15 – СПОРТИВНЫЙ СВЕТОФОР

Задание:

«Включи светофор», заработай баллы, узнай код и перейди на другую станцию.

Описание:

На расстоянии 3 метров от участников расположен «Светофор», плакат с изображением трех кругов разного цвета – красный, желтый, зеленый. Участники поочередно должны попасть в кружок мячом – «включить светофор». Соответственно команда должно отреагировать на сигнал светофора (если участник попал в кружок зеленого цвета, команда должна перейти дорогу и т.д) За попадание в красный кружок – 1 балл, желтый – 2 балла, зеленый – 3 балла. Набранные баллы суммируются и вписываются в окошко на карте с названием ТВОЙ КОД. Что дает возможность участникам перейти на станцию ОПАСНЫЙ ПЕРЕКРЕСТОК (**Оборудование для этой станции готовит команда самостоятельно**)

СТАНЦИЯ ТВОЙ КОД ОПАСНЫЙ ПЕРЕКРЕСТОК

Задание:

Продумай безопасный маршрут следования, соблюдая правила дорожного движения, из пункта А в пункт Б, где тебя будет ждать секретный код.

Описание:

Используя специальное оборудование «четырёхсторонний перекресток», дорожные знаки на стойках, таблички с обозначением пункта А и пункта Б, создать для участников дорожную ситуацию, справившись верно с которой, участники попадут в пункт Б, соблюдая правила дорожного движения. В пункте Б команду ждет конверт с секретным кодом (код # - значок хэштег) (**Оборудование для этой станции готовит команда самостоятельно**)

СТАНЦИЯ #

Задание:

Собрать слова из слогов. Сделать фото команды с получившимися словами и отправить в ВК

Описание:

На столе расположен конверт с заданием, буквы, ножницы, клей, бумага. Дети из предложенных букв и картинок собирают хештег конкурса, #Я ♡ ПДД (**Материал для этой станции готовит команда самостоятельно**)

С получившимся хештегом команде необходимо сфотографироваться и отправить фото в ВК. Время отправки фото с хештегом считается финальным временем прохождения испытаний квест-игры и фиксируется на маршрутной карте команды.

По окончании игры руководитель команды выкладывает видеозапись игры в ВК