

**Управление образования  
администрации Нытвенского городского округа**

**П Р И К А З**

от 26.01 2023 года

№ 23

**О проведении муниципального  
конкурса-игры для дошкольников  
«LOGIC LIKE»**

В соответствии с планом мероприятий Управления образования на 2022-2023 учебный год, с целью выявления одаренных детей, стимулирования познавательных способностей детей,

**ПРИКАЗЫВАЮ:**

1. Утвердить:
  - 1.1. Положение о проведении муниципального конкурса-игры для дошкольников «LOGIC LIKE», среди образовательных организаций Нытвенского городского округа, реализующих программу дошкольного образования (далее — Конкурс-игра) (Приложение 1).
  - 1.2. Состав оргкомитета Конкурса-игры (Приложение 2).
  - 1.3. Смету расходов Конкурса-игры (Приложение 3).
2. Назначить ответственным за организацию Конкурса-игры и использование денежных средств, согласно смете, заведующего МАДОУ детский сад № 4 г. Нытва Коваленко А.В.
3. Провести Конкурс-игру в период с 15.02.2023 по 17.02.2023г.
4. Руководителям образовательных организаций, реализующих программу дошкольного образования обеспечить участие воспитанников в Конкурсе-игре, безопасную доставку детей к месту проведения и обратно.
5. Контроль за исполнением приказа возложить на ведущего специалиста Управления образования Гурьянову А.Н.

Начальник



Скрипник Л.В.

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**о конкурсе-игре «LOGIC LIKE» для дошкольников Нытвенского городского**  
**округа**  
**в 2022-2023 учебном году**

**1. Общие положения и сроки**

1.1. Муниципальный конкурс-игра для дошкольников «LOGIC LIKE» (далее Конкурс-игра) проводится в период с 15.02.2023 по 17.02.2023г.

1.2. Подача заявки на участие подразумевает согласие со всеми пунктами данного Положения.

1.3. Вся информация о Конкурсе-игре и ходе его проведения отражается в группе ВК «LOGIC LIKE» <https://vk.com/event210250417>

1.4. Решения по всем вопросам, не отраженным явно в настоящем Положении, принимают Организаторы с учетом интересов участников Конкурса-игры.

**2. Цель и задачи**

2.1. Цель Конкурса-игры: получение объективного представления об уровне логического мышления участников.

2.2. Задачи Конкурса-игры:

- научить участников выполнять логические задания различных типов;
- предоставить возможность дошкольникам учиться самостоятельно делать выводы и анализировать;
- предоставить возможность посоревноваться со сверстниками на муниципальном уровне;
- формировать умения выполнять тестовые задания на логику, учитывая временные ограничения.

**3. Организаторы и руководство проведения**

3.1 Организатором Конкурса-игры является: Управление образования администрации Нытвенского городского округа и МАДОУ детский сад №4 г. Нытва.

3.2 К функциям Организаторов относятся:

- разработка настоящего Положения, Инструкций по проведению Конкурса-игры;
- подготовка заданий Конкурса-игры;
- подведение и опубликование итогов Конкурса-игры;
- информирование участников об итогах Конкурса-игры и награждение победителей;
- регистрация участников, получение заданий Конкурса-игры, руководство выполнением заданий участниками, внесение ответов, проверку ответов участников осуществляет Координатор Конкурса-игры в образовательном учреждении (ОУ).

Координатор Конкурса-игры в образовательном учреждении (ОУ).

3.3 Координатор осуществляет всю работу в группе ВК «LOGIC LIKE» посредством опубликования фотоотчета.

3.4 Координатор выбирается в ОУ самостоятельно, без уведомления Организаторов.

#### **4. Участники**

4.1. Участие в Конкурсе-игре индивидуальное.

4.2. К участию приглашаются воспитанники дошкольных образовательных учреждений.

4.3. Возраст участников от 6 до 7 лет.

4.4. Количество участников не ограничено.

4.5. Участие в Конкурсе-игре добровольное.

#### **5. Регистрация в Конкурсе-игре**

5.1. Регистрация в Конкурсе-игре в 2022-2023 учебном году осуществляется в срок *до 10 февраля 2023 года* включительно.

5.2. Регистрация на Конкурс-игру осуществляется в группе ВК «LOGIC LIKE» (Вступить в группу) <https://vk.com/event210250417> :

Под постом «Регистрация на конкурс-игру «LOGIC LIKE» в комментариях написать: УЧАСТВУЕМ, Наименование образовательной организации, количество участников:... Педагог: ....

#### **6. Проведение Конкурса-игры**

6.1. Конкурс – игра проводится в два этапа:

Первый этап - 15 февраля в онлайн-режиме группе ВК «LOGIC LIKE»

Второй этап - 17 февраля в 10.00 на базе МАДОУ детский сад №4 г. Нытва для участников, занявших первое место на первом этапе. (Вся информация будет сообщена дополнительно непосредственно участникам).

6.2. Начало конкурса-игры в 10.00

6.3. Не позднее 14 февраля 2023 года в группе ВК «LOGIC LIKE» будут доступны для скачивания бланки для заполнения ответов.

6.4. Задания появятся по порядку с 1 по 10 в группе ВК в 10.00.

6.5. Время на выполнение задания 5 минут.

6.6. Координатор Конкурса-игры зачитывает задания если есть необходимость, то дает дополнительные комментарии.

6.7. В случае если всех участников Конкурса-игры невозможно собрать в единое время в одном кабинете (возможные причины: участники находятся в разных группах, количество участников слишком велико и др.), Координатор должен определить педагога, который будет постоянно находиться в другом кабинете во время проведения Конкурса-игры и следить за соблюдением требований настоящего Положения.

6.8. За день до проведения Конкурса-игры Координатор распечатывает бланки для ответов в количестве, равном количеству участников.

6.9. Порядок выполнения заданий и внесения ответов отражен в инструкции по выполнению заданий. Порядок выполнения заданий и внесения ответов интуитивно понятен и не требует постоянного доступа к инструкции.

6.10. Координатор до начала Конкурса-игры разъясняет участникам правила выполнения заданий и внесения ответов в бланк заданий

6.11. В ответах указывается номер варианта ответа, если иное не указано в задании.

6.12. Частично верные (недостаточные) ответы не являются правильными.

6.13. В задания включены вопросы на логическое мышление. Все предложенные задания дифференцированы по трем уровням сложности, а также ориентированы на ФГОС.

6.14. Порядок проведения Конкурса-игры:

- раздача участникам бланков заданий Конкурса-игры с заполненными личными данными;

- разъяснение регламента проведения Конкурса-игры, порядка выполнения заданий и внесения ответов в бланк заданий ;

- Время на выполнение задания 5 мин.

- выполнение участниками заданий Конкурса-игры;

- сбор у участников материалов Конкурса-игры.

6.15. После окончания указанного времени Координатор собирает бланки с заданиями и подсчитывает результаты.

6.16. По количеству верных ответов определяется I, II, III место в ДОУ.

6.17. Бланки ответов участников набравшие большее количество правильных ответов координатор фотографирует и отправляет в гр ВК «LOGIC LIKE»

6.18. Далее организаторы конкурса подводят итоги и выбирают лучшие результаты всех участников конкурса и определяется I, II, III место среди участников всех образовательных организаций Нытвенского городского округа, реализующих программу дошкольного образования.

6.19. Итоги конкурса публикуются в группе ВК «LOGIC LIKE», пост-релиз по итогам прошедшего мероприятия публикуется на сайте управления образования.

## **7. Награждение в Конкурсе-игре**

7.1. Все участники получают электронный сертификат, подтверждающий факт участия в Конкурсе-игре.

7.2. Победители в ДОУ награждаются электронной грамотой.

7.3. Победители среди всех участников городского округа награждаются грамотами и призами.

7.4. Воспитатели, подготовившие победителя награждаются электронной грамотой за подготовку победителей Конкурса-игры.

7.5. Электронные наградные материалы доступны для скачивания «LOGIC LIKE».

**Оргкомитет Конкурса-игры**

1. Гурьянова А.Н.- ведущий специалист Управления образования Нытвенского городского округа
2. Постникова С.В. – воспитатель МАДОУ детский сад №4 г. Нытва.
3. Баль Е.Н. – заместитель заведующего по ВМР МАДОУ детский сад №4 г. Нытва.
4. Старцева Н.А. - воспитатель МАДОУ детский сад №4 г. Нытва.