

**Управление образования
администрации Нытвенского городского округа**

П Р И К А З

от 24 января 2022 года

№ 20

**О проведении муниципального
конкурса-игры для дошкольников
«LOGIC LIKE»**

В соответствии с планом мероприятий Управления образования на 2021-2022 учебный год, с целью выявления одаренных детей, стимулирования познавательных способностей детей

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Провести муниципальный конкурс-игру для дошкольников «LOGIC LIKE» (далее – Конкурс) 25 февраля 2021 года.
2. Утвердить положение о Конкурсе (Приложение 1).
3. Довести информацию о проведении Конкурса до сведения педагогических работников образовательных организаций и разместить на официальном сайте Управления образования в срок до 28.02.2022г.
4. Руководителям образовательных организаций обеспечить участие воспитанников в Конкурсе.
5. Назначить ответственного за организацию и проведение Конкурса заведующего МАДОУ детский сад №4 Г.Г. Богданову.
6. Контроль за исполнением возложить на ведущего специалиста Гурьянову А.Н.

Начальник



Л.В. Скрипник

Ознакомлены:

А.Н.Гурьянова

Г.Г.Богданова

ПОЛОЖЕНИЕ

О муниципальном конкурсе-игре «LOGIC LIKE» для дошкольников Нытвенского городского округа в 2021-2022 учебном году

1. Общие положения и сроки

1.1. Муниципальный конкурс-игра для дошкольников «LOGIC LIKE» (далее Конкурс-игра) проводится

1.2. Даты проведения Конкурса-игры в 2021-2022 учебном году – 25 февраля 2022.

1.3. Подача заявки на участие подразумевает согласие со всеми пунктами данного Положения.

1.4. Вся информация о Конкурсе-игре и ходе его проведения отражается в группе ВК «LOGIC LIKE» <https://vk.com/event210250417>

1.5. Решения по всем вопросам, не отраженным явно в настоящем Положении, принимают Организаторы с учетом интересов участников Конкурса-игры.

2. Цель и задачи

2.1. Цель Конкурса-игры: получение объективного представления об уровне логического мышления участников.

2.2. Задачи Конкурса-игры:

- научить участников выполнять логические задания различных типов;
- предоставить возможность дошкольникам учиться самостоятельно делать выводы и анализировать;
- предоставить возможность посоревноваться со сверстниками на муниципальном уровне;
- формировать умения выполнять тестовые задания на логику, учитывая временные ограничения.

3. Организаторы и руководство проведения

3.1 Организатором Конкурса-игры является: Управление образования администрации Нытвенского городского округа и МАДОУ детский сад №4 г. Нытва

3.2 К функциям Организаторов относятся:

- разработка настоящего Положения, Инструкций по проведению Конкурса-игры;
- подготовка заданий Конкурса-игры;
- подведение и опубликование итогов Конкурса-игры;

- информирование участников об итогах Конкурса-игры и награждение победителей.

- Регистрацию участников, получение заданий Конкурса-игры, руководство выполнением заданий участниками, внесение ответов, проверку ответов участников осуществляет Координатор Конкурса-игры в образовательном учреждении (ОУ).

3.3 Координатор осуществляет всю работу в группе ВК «LOGIC LIKE» посредством фотоотчета.

3.4 Координатор выбирается в ОУ самостоятельно и без уведомления Организаторов.

4. Участники

4.1. Участие в Конкурсе-игре индивидуальное.

4.2. К участию приглашаются воспитанники дошкольных образовательных учреждений.

4.3. Возраст участников от 6 до 7 лет.

4.4. Количество участников не ограничено.

4.5. Участие в Конкурсе-игре добровольное.

5. Регистрация в Конкурсе-игре

5.1. Регистрация в Конкурсе-игре в 2021-2022 учебном году осуществляется в срок *до 24 февраля 2022 года* включительно.

5.2. Регистрация на Конкурс-игру осуществляется в группе ВК «LOGIC LIKE» (Вступить в группу перейдя по ссылке) <https://vk.com/event210250417>

5.3. - Под постом «Регистрация на конкурс-игру «LOGIC LIKE» в комментариях написать: **УЧАСТВУЕМ МАДОУ детский сад... г. Нытва, количество участников 23. Педагог:**

6. Проведение Конкурса-игры

6.1. Конкурс – игра проводится 25 февраля в онлайн-режиме группе ВК «LOGIC LIKE»

6.2. Начало конкурса-игры в 10.00

6.3. Не позднее 24 февраля 2022 года в группе ВК «LOGIC LIKE» будут доступны для скачивания бланки для заполнения ответов.

6.4. Задания появятся по порядку с 1 по 10 в группе ВК в 10.00.

6.5. Время на выполнение задания 5 минут.

6.6. Координатор Конкурса-игры зачитывает задания если есть необходимость, то дает дополнительные комментарии.

6.7. В случае если всех участников Конкурса-игры невозможно собрать в единое время в одном кабинете (возможные причины: участники находятся в разных группах, количество участников слишком велико и др.), Координатор должен определить педагога, который будет постоянно находиться в другом кабинете во время проведения Конкурса-игры и следить за соблюдением

требований настоящего Положения.

6.8. За день до проведения Конкурса-игры Координатор распечатывает бланки для ответов в количестве, равном количеству участников.

6.9. Порядок выполнения заданий и внесения ответов отражен в инструкции по выполнению заданий. Порядок выполнения заданий и внесения ответов интуитивно понятен и не требует постоянного доступа к инструкции.

6.10. Координатор до начала Конкурса-игры разъясняет участникам правила выполнения заданий и внесения ответов в бланк заданий.

6.11. В ответах указывается номер варианта ответа, если иное не указано в задании.

6.12. Частично верные (недостаточные) ответы не являются правильными.

6.13. В задания включены вопросы на логическое мышление. Все предложенные задания дифференцированы по трем уровням сложности, а также ориентированы на ФГОС.

6.14. Порядок проведения Конкурса-игры:

- раздача участникам бланков заданий Конкурса-игры с заполненными личными данными;
- разъяснение регламента проведения Конкурса-игры, порядка выполнения заданий и внесения ответов в бланк заданий;
- время на выполнение задания 5 мин.
- выполнение участниками заданий Конкурса-игры;
- сбор у участников материалов Конкурса-игры.

6.15. После окончания указанного времени Координатор собирает бланки с заданиями и подсчитывает результаты.

6.16. По количеству верных ответов определяется I, II, III место в ДОУ.

6.17. Бланки ответов участников набравшие большее количество правильных ответов координатор фотографирует и отправляет в группе ВК «LOGIC LIKE»

6.18. Далее организаторы конкурса подводят итоги и выбирают лучшие результаты всех участников конкурса и определяется I, II, III место среди участников всех дошкольных образовательных учреждений Нытвенского городского округа.

6.19. Итоги конкурса публикуются в группе ВК «LOGIC LIKE», пост-релиз по итогам прошедшего мероприятия публикуется на сайте управления образования.

7. Награждение в Конкурсе-игре

7.1. Все участники получают электронный сертификат, подтверждающий факт участия в Конкурсе-игре.

7.2. Победители в ОУ награждаются электронной грамотой.

7.3. Победители среди всех участников городского округа награждаются грамотами и призами.

7.4. Воспитатели, подготовившие победителя, награждаются электронной грамотой за подготовку победителей Конкурса-игры.

7.5. Электронные наградные материалы доступны для скачивания «LOGIC LIKE».

7.6. Для награждения победителей возможно привлечение спонсоров.